



LE TIR 3D

24 cibles en mousse spéciale sont placées sur le parcours et se tirent obligatoirement à la suite.

Bien souvent, les organisateurs proposent de tirer 24 cibles le matin et 24 cibles l'après-midi avec une pause repas entre les deux.

Ces cibles animalières, de différentes tailles, sont réparties en quatre groupes distincts selon la taille de leur zone tuée.

Les distances varient de 5 à 45 mètres selon la couleur de piquet et la grosseur de la bête. Elles sont toujours inconnues.

Les cibles :

Il existe des dizaines de cibles de types différents



Groupe 1



Groupe 2



Groupe 3



Groupe 4

Les distances :

Les piquets de tirs sont, de 3 couleurs différentes : blanc, bleu et rouge.

Les scores :

En Tir 3D les deux flèches se comptent de la même manière et les points pour chaque flèche varient entre 5 et 11 points :

11 points : Petit cercle dans la zone 10

10 points : Cercle dans la zone vitale

8 points : Reste de la zone vitale

5 points : Corps de l'animal et plumes, pattes et ergots des gibiers à plumes

0 point : Zones non vitales, cible manquée

Ainsi on peut marquer de 0 à 22 points sur une même cible.

Certains clubs proposent une version indoor du tir 3D en tir amical avec parfois des sessions nocturnes

